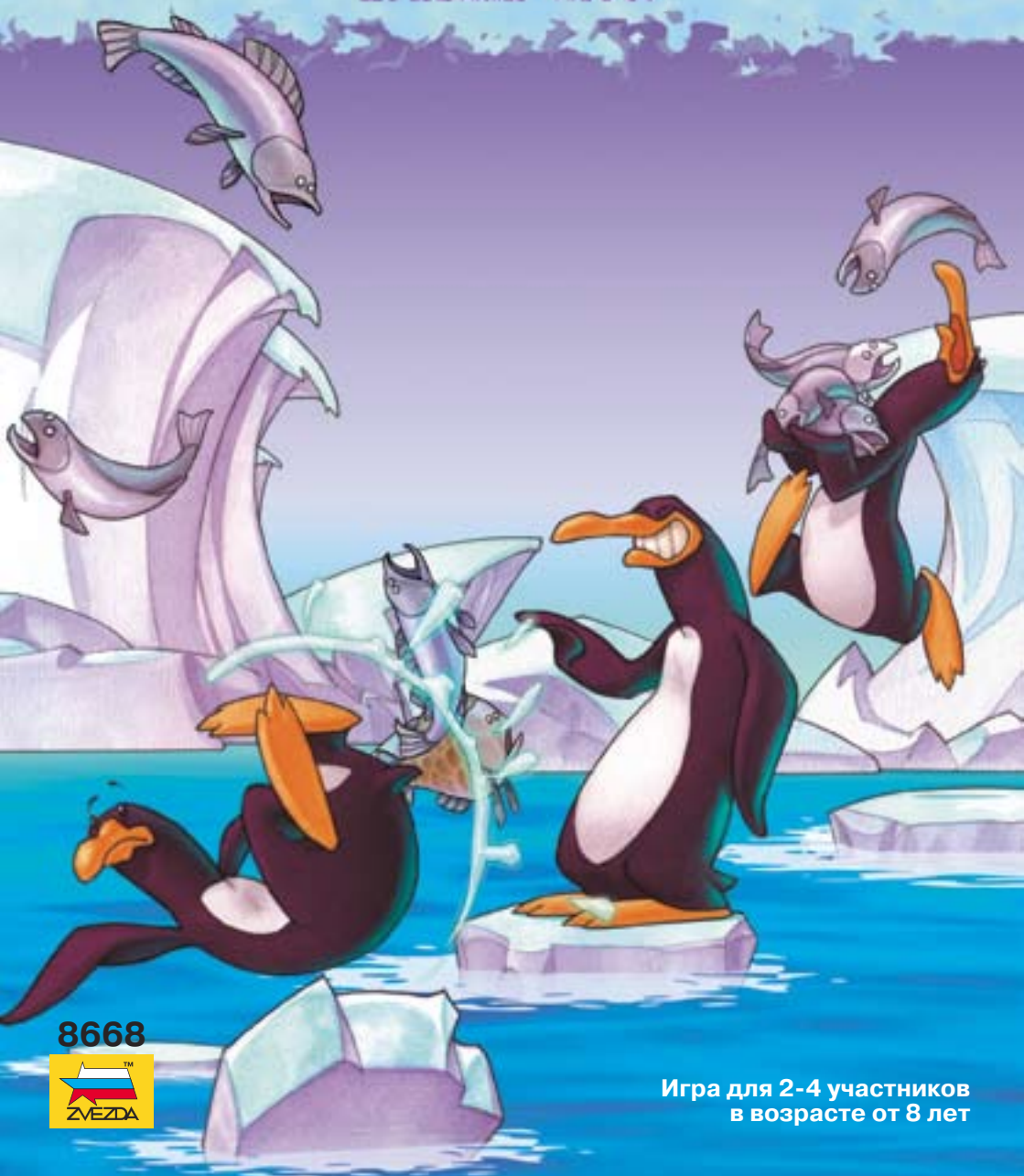


# ЭЙ! ЭТО МОЯ РЫБА!

ПРАВИЛА ИГРЫ



8668



Игра для 2-4 участников  
в возрасте от 8 лет

## Содержание:

1. Введение
2. Состав игры
3. Подготовка к игре
4. Ход игры
5. Победитель игры

### 1. Введение

Быстро прыгая с одной льдинки на другую, пингвины охотятся за рыбой. При этом они не дают другим пингвинам занять свои лучшие рыбные места. Группа пингвинов, которая поймает больше всех рыбы к концу игры, становится победителем.

### 2. Состав игры

- Шестиугольники (льдинки) – 60 шт.
- Пингвины (четырёх цветов) – 16 шт.
- Правила игры – 1 шт.

#### 2.1. Шестиугольники

В настольной игре под названием «Эй! Это МОЯ рыба» есть шестиугольники, символизирующие льдинки. Всего их 60. На обратной стороне каждого шестиугольника изображена морская вода, а на лицевой стороне - 1, 2 или 3 рыбки.



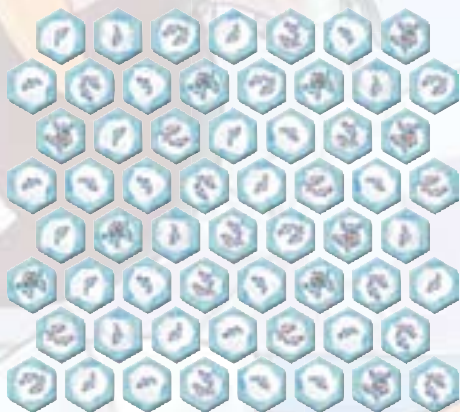
### 2.2. Пингвины

Цель вашей отважной команды пингвинов - прыгать с одной льдинки на другую и стараться поймать как можно больше рыбы.



### 3. Подготовка к игре

Перемешайте все 60 карточек льдинок лицевой стороной вниз. После этого переверните их и расположите в виде квадрата, как показано на рисунке (чередующиеся ряды по 8 и 7 льдинок). В общей сложности у вас должно получиться 8 рядов.



Но, в сущности, форма игрового поля может быть любой. Ряды могут быть составлены из 5-6 льдинок, также вы можете расставлять льдинки в соответствии

с рыбками, которые на них изображены.

Теперь вам надо выбрать цвет отряда ваших пингвинов. В зависимости от количества игроков, принимающих участие в игре, вам надо взять:

– по 4 пингвина каждому участнику, если игроков двое;

– по 3 пингвина каждому участнику, если игроков трое;

– по 2 пингвина каждому участнику, если игроков четверо.

Младший из участников игры должен поставить фигурку своего пингвина на любую из льдинок, на которой изображена одна рыбка. Затем, по очереди, то же самое делают другие участники игры до тех пор, пока они не расставят всех своих пингвинов на свободные льдинки с одной рыбкой.

#### 4. Ход игры

Охота на рыбу начинается сразу после того, как все игроки закончили расставлять своих пингвинов.

Первым ходит самый младший из участников игры. Затем, по очереди, ходят остальные игроки. Игра продолжается до тех пор, пока не определится победитель.

#### Ход игрока состоит из:

1. Передвижение одного из своих пингвинов.

2. Собираение льдинок, на которых находился пингвин игрока.

Ваш пингвин может двигаться в любом направлении на столько льдинок, на сколько вы захотите, но только по прямой линии и только по свободным льдинкам, на которых нет других пингвинов (пример показан на рисунке).



Поворачивать во время передвижения фигурки нельзя.

Если на пути вашего пингвина стоит фигурка другого игрока или одна из ваших, вы не можете её обойти или перепрыгнуть. В таком



случае вам надо остановить вашего пингвина на любой другой свободной льдинке перед этим пингвином.

После того, как вы совершили ход своим пингвином, вы забираете себе льдинку, с которой начали движение, теперь она ваша, и это ваш улов рыбы.



Льдинки, которые оказались недоступными для пингвинов, выбывают из игры.

## 5. Победитель игры

Если наступил ваш ход, а вы не можете больше передвигать свои фигурки пингвинов, значит, охота за рыбой для вашего отряда подошла к концу. Вы заканчиваете игру и забираете своих пингвинов и льдинки, на которых они стояли.

Остальные участники игры продолжают играть до тех пор, пока они так же, как и вы, не выйдут из игры. Если остался один игрок, но у него всё ещё есть возможность перемещать свои фигурки, он может уве-

личивать свой улов рыбы до тех пор, пока он не будет вынужден также покинуть игру.

После того, как последний игрок закончил игру, каждый участник подсчитывает свой улов, складывая количество рыбок, изображённых на его льдинках. Игрок, поймавший больше всех рыбы, становится победителем игры. Если же число пойманной рыбы у игроков совпало, то победителем считается тот, у кого больше льдинок. В случае, когда и количество рыбы и количество льдинок у игроков одинаковое, игра заканчивается вничью.

© 2005 Phalanx Games b.v.  
Postbus 60230  
NL-1320 AG Almere  
[www.phalanxgames.nl](http://www.phalanxgames.nl)

